

Recursos de integración

Index

- 1. neoRipEngine
 - Conceder permisos de ejecución para RipEngine CGI
 - neoRipEngine Documentación
- 2. Guía de plantilla XML
 - Cómo ajustar la dirección cuando se trata de rotaciones de diseño con diseños de media gota
 - Cómo añadir color de fondo en el layout XML
 - Cómo combinar un diseño repetitivo sin costuras con una repetición fija del logotipo en XML Layout
 - Cómo construir una plantilla
 - Fuentes Unicode para idiomas asiáticos para Layouts
 - La lógica en las condiciones de los objetos en las plantillas
 - No se puede generar la impresión con la plantilla que utiliza el código QR
 - Personalizaciones de plantilla para XML y TJB
 - Plantilla XML para Print Server con repetición y banner vertical
 - Por qué es importante el método de interpolación
- 3. API REST de neoCatalog
 - API REST neoCatalog v1.6.5

1. neoRipEngine

Conceder permisos de ejecución para RipEngine CGI

Los comandos (para conceder permisos de ejecución mediante `chmod +x`) se realizan normalmente en las siguientes situaciones:

1. **Problemas de permisos al ejecutar archivos ejecutables:** Si encuentra un error como *Permission denied* al intentar ejecutar los archivos (por ejemplo, `neoKeyManagerCGI`, `neoRipEngineCGI` o `neoVirtualVisionCGI`), significa que los archivos carecen de los permisos de ejecución necesarios. Ejecutar `chmod +x` resuelve este problema otorgando derechos de ejecución.
2. **Instalación o actualización de neoCatalog o software relacionado:** Al instalar, actualizar o configurar neoCatalog o sus componentes, puede ser necesario otorgar permisos de ejecución a archivos CGI u otros binarios para asegurar que la aplicación funcione correctamente.
3. **Migración de neoCatalog a un nuevo sistema:** Si está trasladando la aplicación o sus componentes a un nuevo servidor o sistema, los permisos de los archivos pueden no conservarse durante la transferencia. Aplicar los permisos correctos garantiza que la aplicación se ejecute sin problemas.
4. **Configuración posterior a la instalación:** Algunos procesos de instalación no establecen automáticamente los permisos necesarios para ciertos archivos. Ejecutar estos comandos manualmente asegura que los componentes de la aplicación puedan ejecutarse correctamente.
5. **Depuración de problemas con los servicios de neoCatalog:** Si ciertas funciones o servicios dentro de neoCatalog (como la gestión de claves, procesamiento del motor RIP o visión virtual) no funcionan, la causa podría ser la falta de permisos de ejecución.

Cuándo NO usar estos comandos:

- Si la aplicación ya funciona correctamente, no es necesario modificar los permisos.

- Evita otorgar permisos innecesariamente, ya que podría generar riesgos de seguridad si el archivo se utiliza de manera indebida.

Paso a paso

1. Abra la terminal/línea de comandos en tu Mac.
2. Navegue al directorio escribiendo el siguiente comando:

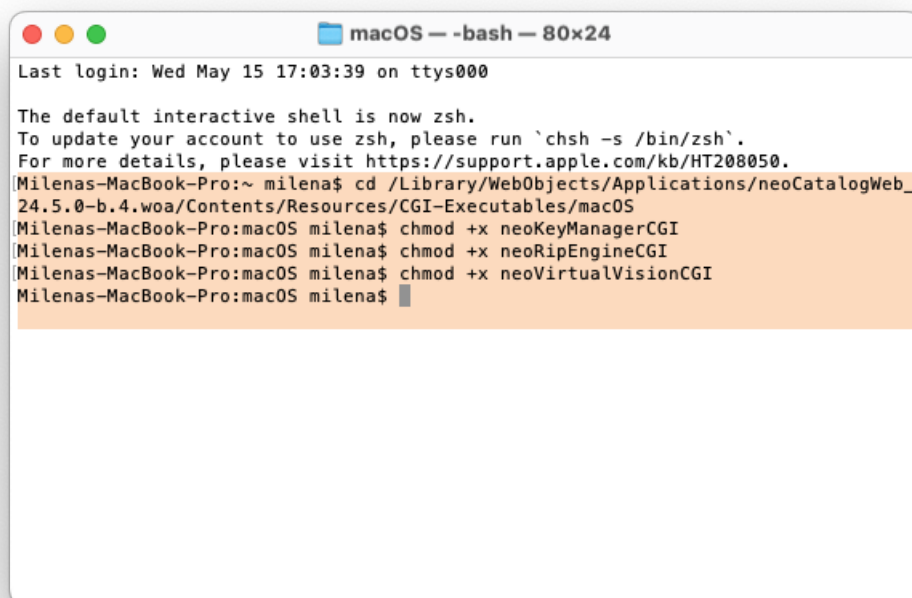
```
cd /Library/WebObjects/Applications/neoCatalogWeb_24.5.0-b.4.woa/Contents/Resources/CGI-Executables/macOS
```

3. Otorgue permisos de ejecución a los archivos necesarios escribiendo los siguientes comandos:

```
chmod +x neoKeyManagerCGI
chmod +x neoRipEngineCGI
chmod +x neoVirtualVisionCGI
```

4. Verifique los permisos (opcional) listando los archivos con detalles:

```
ls -l
```



neoRipEngine Documentación

El documento y los ejemplos adjuntos describen el uso básico de la biblioteca RipEngine, la estructura de las fichas de trabajo y la interfaz utilizada para la comunicación RIP.

Para ejecutar trabajos XML y explorar ejemplos prácticos, siga estos pasos:

1. Abra el terminal, el símbolo del sistema o PowerShell según su sistema operativo.
2. Tome el archivo de ejecución neoRipEngineCGI y suéltelo en ese terminal.

3. En el terminal, navegue hasta la ubicación donde guardó el archivo de trabajo XML, selecciónelo y pulse Intro. Estos archivos se proporcionan como ejemplos de los requisitos de la documentación. No olvides utilizar el espaciado adecuado después del comando a ejecutar, la ruta en sí es precisa y no incluye espacios o caracteres extra como relleno.
4. Una vez finalizada la ejecución del trabajo XML, revise la salida o los resultados. Esto puede implicar la inspección de los archivos generados, el examen de los datos transformados o la validación de la salida en función de criterios predefinidos.
5. Analice el trabajo XML ejecutado y sus resultados para obtener información sobre su funcionalidad y comportamiento.
6. No olvide consultar la documentación correspondiente para obtener instrucciones más detalladas y conocer las funciones avanzadas.

NOTA: Tenga cuidado al ejecutar trabajos XML, especialmente si implican datos críticos o confidenciales. Asegúrese siempre de tener copias de seguridad de sus archivos y siga las prácticas adecuadas de manipulación de datos.

Attachments:

4.23.0 neoRipEngine.pdf
Objects Samples.zip

2. Guía de plantilla XML

Cómo ajustar la dirección cuando se trata de rotaciones de diseño con diseños de media gota

Problema

Mientras que los diseños de gota completa (1/1) parecen funcionar bien al girar objetos, el diseño de media gota (1/2) no se representa correctamente. ¿Deberían considerarse opciones o ajustes adicionales específicos para los diseños de media gota a fin de solucionar este problema?

Solución

Desafortunadamente, no existe un parámetro directo para voltear la gota de la imagen al rotar. Sin embargo, hemos encontrado una solución que puede ayudarle a conseguir el resultado deseado, aunque implica algunas complejidades.

1. **Rote la imagen**: Antes de utilizar la imagen, aplique la rotación necesaria utilizando una herramienta como CGI o Photoshop. Este paso garantiza que no tendrá que depender del parámetro de rotación `rotation="90"` dentro del objeto.
 2. **Actualice la dirección de gota**: Independientemente de la rotación, necesitará ajustar la dirección de gota caída en su trabajo. Cambie el parámetro de dirección de 0/V a 1/H en el Objeto de la siguiente manera:
-

```
<Página Id="1">
<Objetos>
<Objeto Id="1" SourceID="0" MaintainAspectRatio="true" autoResizeMask="Width|Height"
autoResizePropHeight="1/1" insideHeight="1 rep" insideWidth="1 rep" repeat="rapport" rotation="0">
<Transformaciones>
<Coloración coloID="7" idataId="0" index="0" specialcolor="0"/> </Transformaciones>
<RapportInfo direction="1" fraction_high="1" fraction_low="2"/> </Objeto>
</Objetos>
<RapportInfo direction="1" fraction_high="1" fraction_low="2" height="130.00 cm" width="158.00 cm"/>
</Page>
```

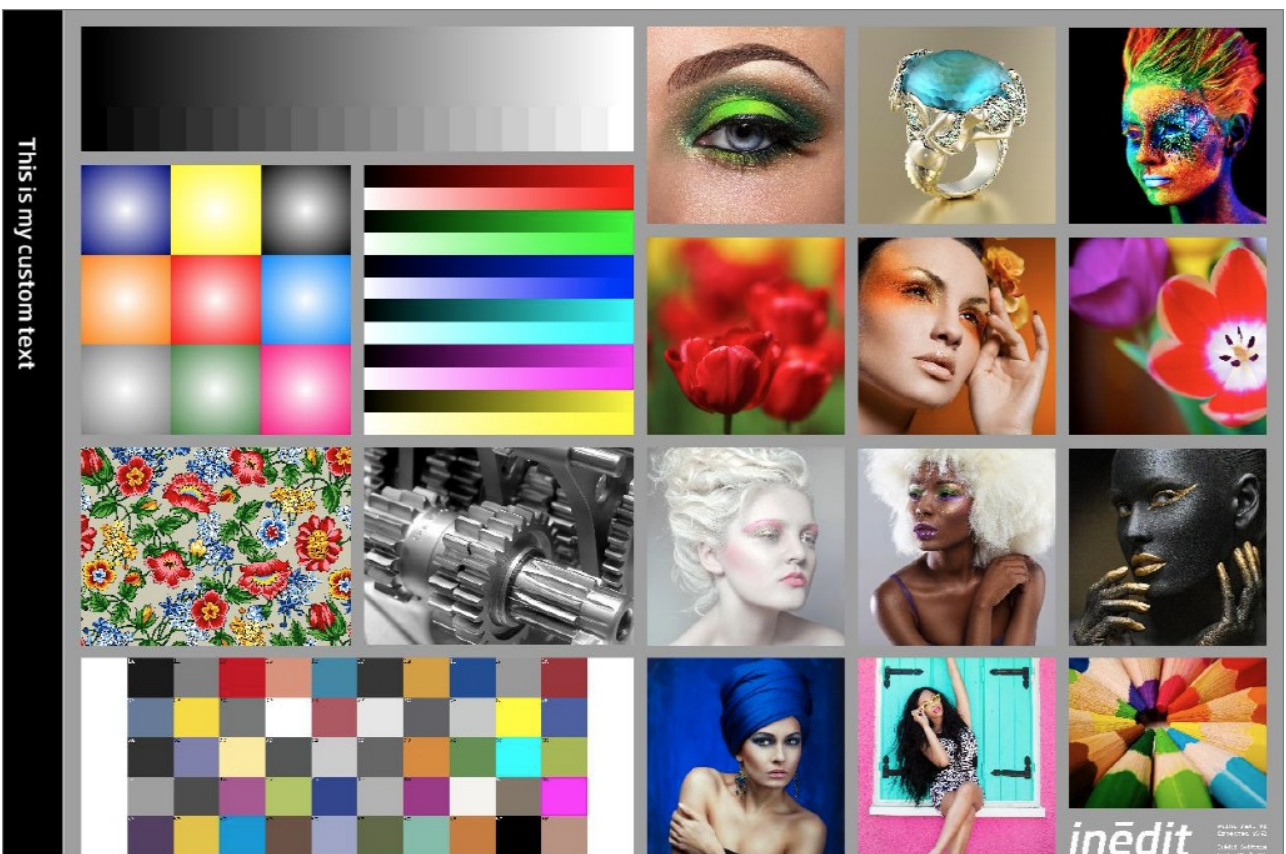
Cómo añadir color de fondo en el layout XML

Puede personalizar su maqueta añadiendo un color de fondo mediante un nuevo objeto en la estructura XML de la maqueta. Esto es especialmente útil para la distinción visual y la claridad de las etiquetas.

Ejemplo:

```
<Object Id="2" left="0 cm" top="0 cm">
  <Transformations>
    <Gradient Space="RGB" UseProfile="N" height="3cm" width="${RepeatHeight}">0,0,0</Gradient>
    <Rotate degrees="90"/>
  </Transformations>
</Object>
```

Resultado para impresión de banda:



Attachments:

[Layout Background Color.zip](#)

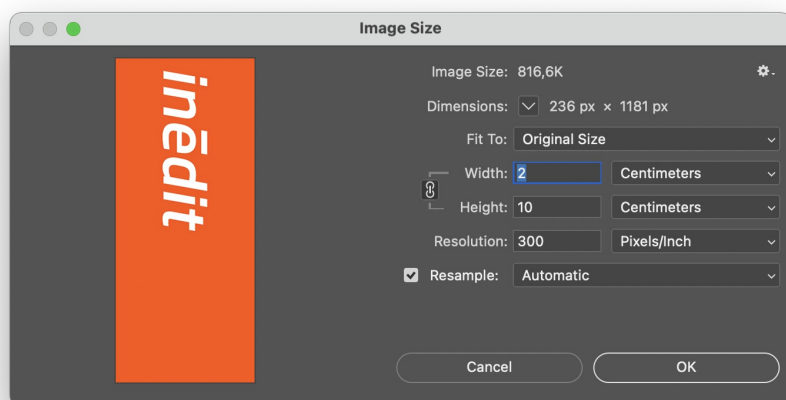
Cómo combinar un diseño repetitivo sin costuras con una repetición fija del logotipo en XML Layout

Objetivo

Crear un diseño en el que el diseño textil se repita sin costuras, mientras que un logotipo naranja se imprima a lo largo del borde cada 10 cm con un desplazamiento de 2 cm.

1. Archivo del logotipo

El logotipo guardado en el color naranja requerido (por ejemplo, Inedit.tif).



2. Estructura del layout.

Para el diseño:

- Posición: izquierda = 2 cm, arriba = 0 cm.
- Tamaño: repetir el ancho y el alto tomados del propio diseño.
- Modo de repetición: rapport (repetición continua).

Para el logotipo:

- Posición: izquierda = 0 cm, arriba = 0 cm (alineado con el borde).
- Ancho: ancho del logotipo.
- Altura: altura del logotipo.
- Modo de repetición: rapport (repetición continua).
- Desplazamiento: 2 cm desde el borde.

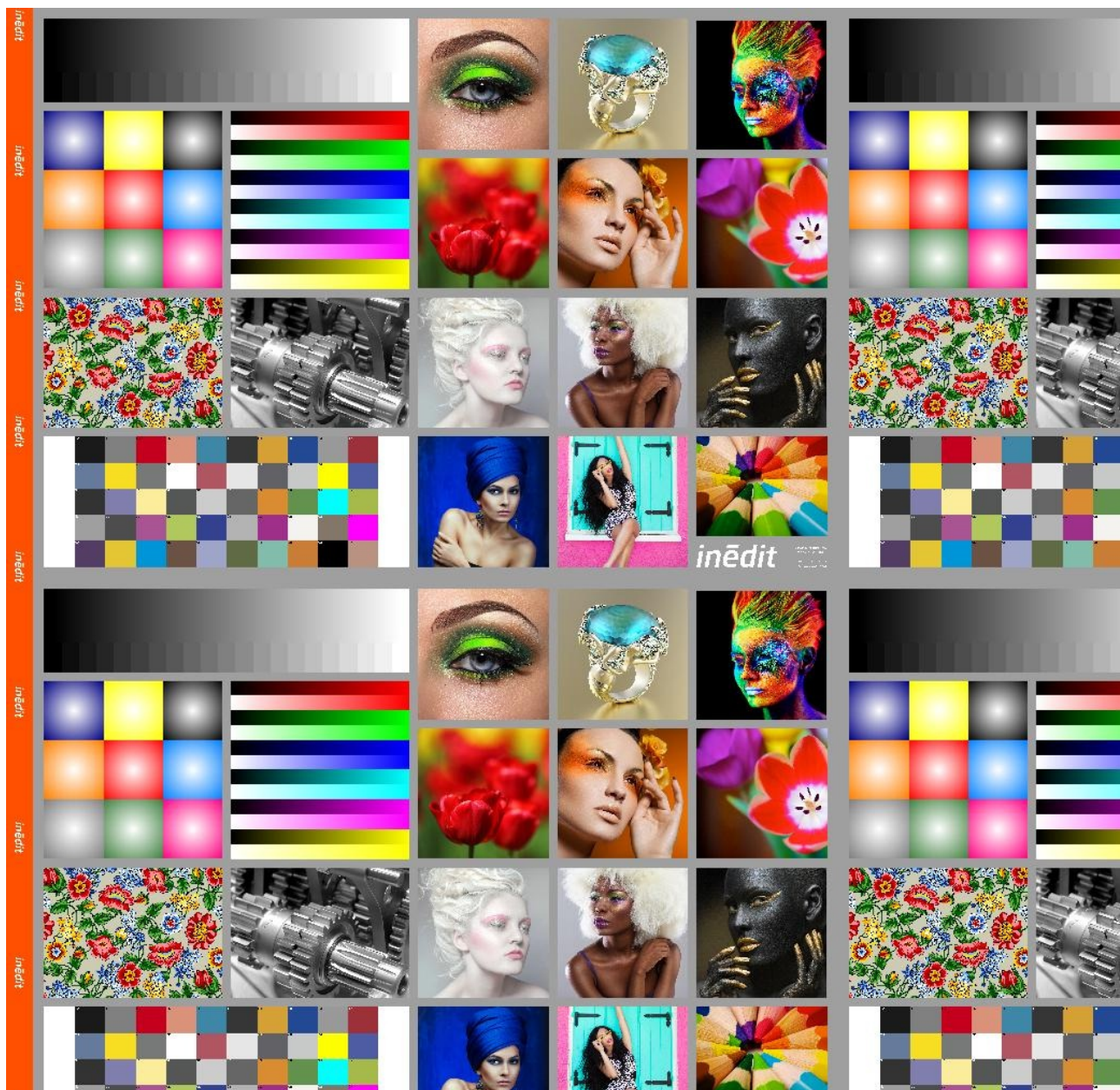
Ejemplo de XML (simplificado):

```
<!-- Design -->
<Object Id="1" left="2 cm" top="0 cm" width="{RepeatWidth@0}" height="{RepeatHeight@0}"
MaintainAspectRatio="true" SourceID="0" autoResizeMask="Width|Height" autoResizePropHeight="1/1"
rotation="0" repeat="rapport">
  <Transformations>
<Coloration enable="{EnableColorway@0}" coloID = "1" specialcolor = "0" index =
"{ColorwayIndex@0}"/>
  </Transformations>
<RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}" fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}"
fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
<SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@0}" y="{SelectionRect_Origin_Y@0}"/>
<SourceSize h="{RepeatWidth@0}" v="{RepeatHeight@0}"/>
</Object>

<!-- Logo -->
<Object Id="2" left="0 cm" top="0 cm" width="2cm" height="{RepeatHeight@0}"
MaintainAspectRatio="true" SourceID="10" autoResizeMask="Width|Height" autoResizePropHeight="1/1"
rotation="0" repeat="rapport">
<Transformations/>
<RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}" fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}"
fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
<SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@1}" y="{SelectionRect_Origin_Y@1}"/>
<SourceSize h="2cm" v="{RepeatHeight@0}"/>
</Object>
```

3. Resultado

- El diseño textil se repite normalmente en toda la impresión.
- El logotipo naranja se imprime a lo largo del borde, repitiéndose cada 10 cm, desplazado 2 cm desde el margen.



Attachments:

INEDIT.xml

inedit.tif

Cómo construir una plantilla

ÍNDICE

- Requisitos
- Paso a Paso
 - Objetivo 1: XML con imagen a tamaño real, Nivel básico
 - Objetivo 2: TJB con parches de color e información del documento, posición superior izquierda en XML
Nivel Básico

Requisitos

- Utilice un diseño multicanal con una gama de colores que contenga nombres de colores.
- Utilice el logotipo con extensiones TIFF o PSD.

□ Consejos antes y durante la construcción de trazados:

- Utiliza editores XML como TextWrangler.
- Todos los parámetros y valores deben ir entre comillas " ".
- Consulte los atributos y parámetros de neoRipEngine para construir la maqueta en este documento. Le ofrec
- Los productos admiten variables automáticas que no son iguales.
- Empiece por la parte superior de la secuencia de comandos y construya el objeto de forma lógica.
- Utilice comentarios `<!-- Comentarios -->` para organizar e identificar los objetos más fácilmente.
- No mezcle diferentes muestras de diseños para no cometer errores en cuestiones de copiar/pegar.
- Utilice el navegador Firefox para comprobar la exactitud del formato del archivo XML. Arrastre y suelte el arc

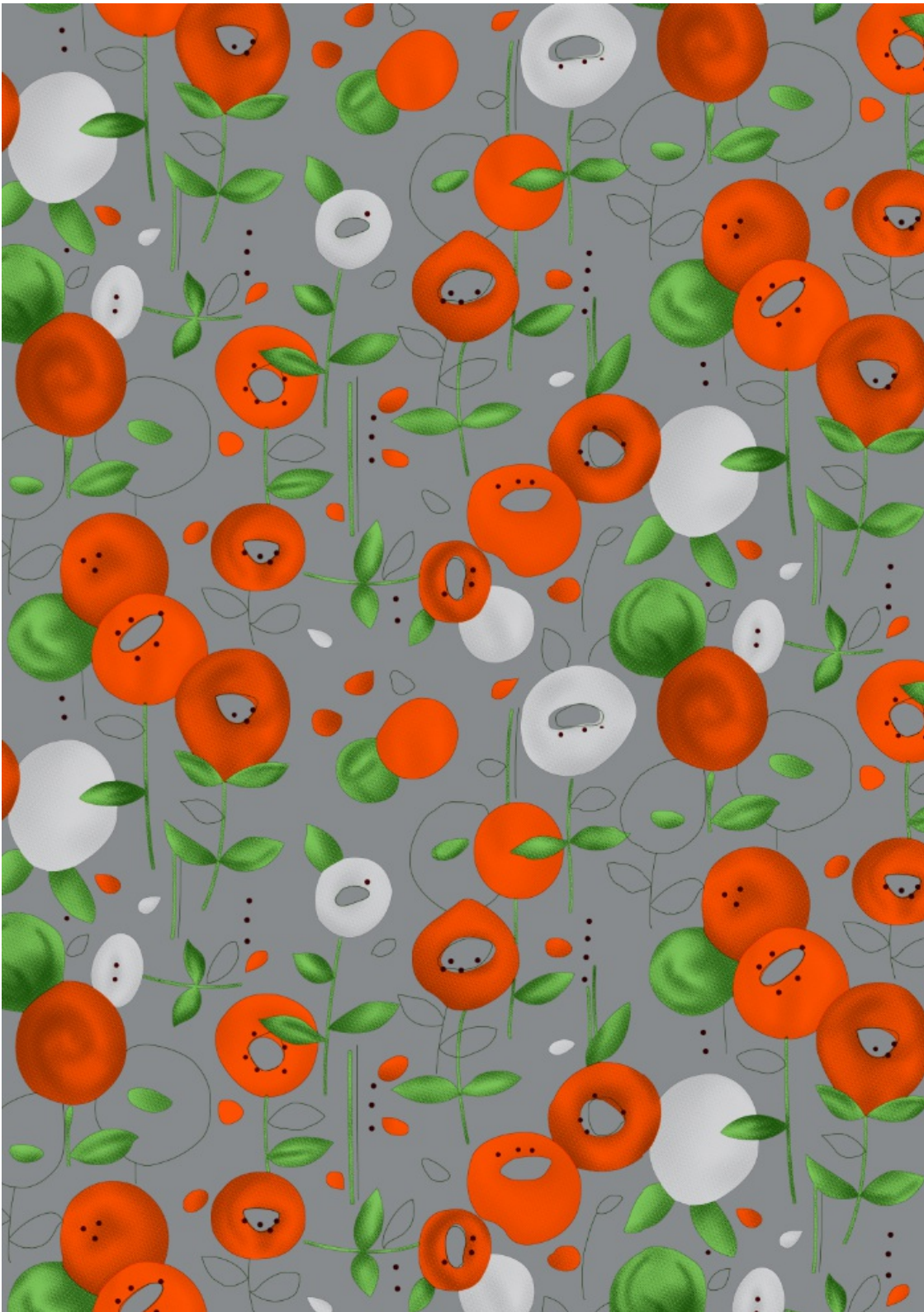
XML Parsing Error: not well-formed
Location: file:///Library/WebServer/Docume
Line Number 17, Column 70:

`<Page Id = "1" width="{Object_W`

Paso a Paso

- Objetivo 1: XML con imagen a tamaño real, Nivel básico
- Objetivo 2: TJB con parches de color e información del documento, posición superior izquierda en XML, Nivel Básico

Objetivo 1: XML con imagen a tamaño real, Nivel básico



1. Cree el elemento *Job* : `<Job></Job>`

```
< Job >  
</ Job >
```

2. Dentro del elemento *Job* cree el elemento *Sources* `<Sources></Sources>` y dentro de las raíces de tus imágenes fuente `<Source Id/>` .

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
</ Job >

```

3. Después de Sources, dentro del elemento Job cree el elemento **Layout**: <Layout></Layout> .

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
< Layout >
</ Layout >
</ Job >

```

4. Dentro del elemento Layout cree el elemento **Page**: <Page Id></Page> Puede crear múltiples elementos Page.

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
< Layout >
< Page Id = "0" width = "29.7 cm" height = "42 cm" >
</ Page >
</ Layout >
</ Job >

```

5. Dentro del elemento Page cree el elemento **Objects**: <Objects></Objects> y dentro del elemento Objects cree elementos **Object**: <Object Id></Object>. Puede crear varios elementos Object.

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
< Layout >
< Page Id = "0" width = "29.7 cm" height = "42 cm" >
< Objects >
< Object Id = "0" SourceID = "0" height = "42 cm" left = "0 cm" repeat = "rapport" rotation
= "0" top = "0 cm" width = "29.7 cm" >
</ Object >
</ Objects >
</ Page >
</ Layout >
</ Job >

```

6. Dentro de los elementos Object cree los elementos **Transformations** , **RapportInfo** , **SourceOffset** x/y , y **SourceSize** h/v :

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
< Layout >
< Page Id = "0" width = "29.7 cm" height = "42 cm" >
< Objects >
< Object Id = "0" SourceID = "0" height = "42 cm" left = "0 cm" repeat = "rapport" rotation
= "0" top = "0 cm" width = "29.7 cm" >
< Transformations >
</ Transformations >
< RapportInfo direction = "${RapportInfoDirection@0}" fraction_high =
"${RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low = "${RapportInfoFraction_low@0}" />
< SourceOffset x = "${SelectionRect_Origin_X@0}" y = "${SelectionRect_Origin_Y@0}" />
< SourceSize h = "29.7 cm" v = "42 cm" />
</ Object >
</ Objects >
</ Page >
</ Layout >
</ Job >

```

7. Dentro del elemento Transformaciones cree el elemento **Coloración**: <Coloration/>, u otras **Transformaciones** y **Transformaciones Avanzadas**.

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
< Layout >
< Page Id = "0" width = "29.7 cm" height = "42 cm" >
< Objects >
< Object Id = "0" SourceID = "0" height = "42 cm" left = "0 cm" repeat = "rapport" rotation
= "0" top = "0 cm" width = "29.7 cm" >
< Transformations >
< Coloration coloID = "1" specialcolor = "0" index = "0" /> </ Transformations >
< RapportInfo direction = "${RapportInfoDirection@0}" fraction_high =
"${RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low = "${RapportInfoFraction_low@0}" />
< SourceOffset x = "${SelectionRect_Origin_X@0}" y = "${SelectionRect_Origin_Y@0}" />
< SourceSize h = "29.7 cm" v = "42 cm" />
</ Object >
</ Objects >
</ Page >
</ Layout >
</ Job >

```

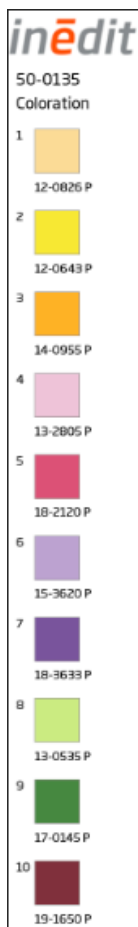
8. Dentro del elemento Job cree el elemento **Output**<Output></Output> y dentro de las raíces a configuraciones de Output.

```

< Job >
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
</ Sources >
< Layout >
< Page Id = "0" width = "29.7 cm" height = "42 cm" >
< Objects >
< Object Id = "0" SourceID = "0" height = "42 cm" left = "0 cm" repeat = "rapport" rotation
= "0" top = "0 cm" width = "29.7 cm" >
< Transformations >
< Coloration coloID = "1" specialcolor = "0" index = "0" /> </ Transformations >
< RapportInfo direction = "${RapportInfoDirection@0}" fraction_high =
"${RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low = "${RapportInfoFraction_low@0}" />
< SourceOffset x = "${SelectionRect_Origin_X@0}" y = "${SelectionRect_Origin_Y@0}" />
< SourceSize h = "29.7 cm" v = "42 cm" />
</ Object >
</ Objects >
</ Page >
</ Layout >
< Output >
< Space >LAB</ Space >
< BitsPerComponent >8</ BitsPerComponent >
< OutputEncodingOptions >
< CompressionType >lzw</ CompressionType >
</ OutputEncodingOptions >
</ Output >
< / Job >

```

Objetivo 2: TJB con parches de color e información del documento, posición superior izquierda en XML, Nivel Básico



1. Siga los pasos anteriores del 1 al 7 como se ha descrito anteriormente.

2. Las *Fuentes* deben contener archivos, además de la imagen y la fuente de color, el Logotipo y la Fuente:

```
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM}" />
< Source Id = "2" URL = "SohoGothicPro-Regular.otf" />
< Source Id = "3" URL = "Logo.tif" />
</ Sources >
```

3. En el elemento *Object*, después de los elementos *Object*, añada los elementos `<Repetition>` y `<Conditional>`, como se muestra en el script siguiente (ejemplo de script TJB completo [aquí](#)).

```
...
<!-- Color patches -->
<!-- Repetition and position of patches -->
< Repetition count = "${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem.count}" maxSize =
"${__auto_parentHeight__}" direction = "V" height = "2.2 cm" item = "aColorationItem" left =
"0 points" list = "sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem" top = "3 cm" width =
"2.2 cm" >

<!-- Condition to hide/show background color patch -->
< Conditional condition = "${${aColorationItem}.channelNo}" equals = "-2" negate = "Y" >
<!-- Condition to hide disabled channels -->
< Conditional condition = "${${aColorationItem}.method}" equals = "Disable" negate = "Y" >
< Object Id = "0" left = "0.2 cm" top = "0.1 cm" >
< Transformations >
< Text fontID = " 2 " fontsize = " 9 " maxwidth = "85.4 points" value =
"${${aColorationItem}.channelIndex}" />
</ Transformations >
</ Object >

<!-- Patch gradient, size and border -->
< Object Id = "1" left = "0.7 cm" top = "0.2 cm" >
< Transformations >
< Gradient Space = "${${aColorationItem}.filtergradient.space}" UseProfile = "Y" Alias =
"${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ProfileInfo.Alias}" B o r d e r C o l o r =
"${${aColorationItem}.filterRGB#808080.value}" height = "34 points" percentages = "100"
percentbase = "100" width = "34 points" >${${aColorationItem}.filtergradient.value}</
Gradient >
</ Transformations >
</ Object >

<!-- Color name -->
< Object Id = "2" left = "0.7 cm" top = "1.5 cm" >
< Transformations >
< Text alignment = "left" fontID = " 2 " fontsize = " 9 " maxwidth = "3 cm" value =
"${${aColorationItem}.IData.name}" />
</ Transformations >
</ Object >
</ Conditional >

<!-- Condition to hide channel order when is disabled -->
< Conditional condition = "${${aColorationItem}.method}" equals = "Disable" negate = "N" >
< Object Id = "0" left = "0.2 cm" top = "0.1 cm" >
< Transformations >
< Text fontID = " 2 " fontsize = " 9 " maxwidth = "85.4 points" value =
"${${aColorationItem}.channelIndex}" />
</ Transformations >
</ Object >
</ Conditional >
</ Conditional >
</ Repetition >
...
```

4. De vuelta en el archivo XML, añada la nueva fuente para el TJB.


```
< Sources >
< Source Id = "0" URL = "${SourceImage@0}" />
< Source Id = "1" URL = "${SourceXCM@0}" />
< Source Id = "2" URL = "${SourceLayoutsFolderFOLDERNAME/LogoNameColorsCT_RS.tjb}"
autoResolution = "disable" SetID = "0" />
</ Sources >
```

☐☐ Tenga en cuenta cuando trabaje con fuentes de archivos en **neoColorBox** que requiere añadir la ruta completa de la carpeta con el nombre del archivo fuente: "**`\${SourceLayoutsFolderFOLDERNAME/LogoNameColorsCT\_RS .tjb}`**".

Artículos relacionados:

[Descripción de los diseños por defecto de neoCatalog](#)

[Diseños de neoCatalog con variables de campos personalizados](#)

Fuentes Unicode para idiomas asiáticos para Layouts

Problema

Cuando se utilizan archivos que contienen caracteres asiáticos y se utilizan algunas fuentes en la Impresión de Información y Estadísticas, el archivo se muestra en recuadros cuadrados dentro de la maqueta de Impresión.



Motivo

Este problema suele afectar a textos en idiomas de Oriente Medio o Asia (árabe, chino, hindi, etc.). En los ordenadores de sobremesa con Windows 10, este problema suele afectar a texto en idiomas distintos de aquellos para los que está configurado el sistema.

Una de las fuentes Unicode más completas para Windows es **Arial Unicode MS** de Microsoft. Sin embargo, el tamaño de la fuente es de 14 megabytes, lo que puede restringir la descarga para los usuarios con conexiones más lentas.

Solución

Copie la fuente Arial Unicode MS dentro de la carpeta fuente del Layout y cambie la fuente dentro del TJB de Layout.

Artículos relacionados:

[Fuentes Unicode para lenguas asiáticas en neoStampa](#)

Attachments:

[Arial Unicode.ttf.zip](#)

La lógica en las condiciones de los objetos en las plantillas

La lógica condicional juega un papel crucial en los diseños cuando se toman decisiones basadas en condiciones específicas. A veces, los usuarios necesitan mostrar diferentes resultados basados en reglas más allá de las condiciones iniciales. En estos casos, añadir el valor de las condiciones vacías a las variables después de la sección `<Output></Output>` realiza el procesamiento esperado.

```
<Variables>
  <Variable name = "SourceSOMETHING" value = ""/>
</Variables>
```

Escenario de ejemplo:

En este escenario, imagine que utiliza neoCatalog para ver diseños con y sin marcas comerciales. Al imprimir con un diseño que utilice estas condiciones, el documento de impresión mostrará el logotipo de la marca comercial. Si no se incluye una marca comercial en el diseño, se mostrará el logotipo predeterminado.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
<Sources>
  <Source Id="0" URL="${SourceImage}"/>
  <Source Id="1" URL="${SourceXCM}"/>
  <Source Id="5" URL="Logo.tif"/>
  <Source Id = "98" URL = "${SourceTrademarkLogo}"/>
  <Source Id = "99" URL = "${SourceSubTrademarkLogo}"/>
</Sources>
<Layout>
  <Page Id="0" width="${__auto_parentWidth__}">
    <Objects>
      <!-- Variable MUST be defined always for conditionals-->
      <Conditional condition="${SourceTrademarkLogo}" negate="Y">
        <Object Id="0" SourceID="5" left="0.2 cm" top="0.2 cm" width="3cm"
MaintainAspectRatio="true" >
        </Object>
      </Conditional>
      <Conditional condition="${SourceTrademarkLogo}">
        <Object Id="0" SourceID="98" left="0.2 cm" top="0.2 cm" width="3cm"
MaintainAspectRatio="true" >
        </Object>
      </Conditional>
    </Objects>
  </Page>
</Layout>
<Output>
  <Space>LAB</Space>
</Output>
<Variables>
  <Variable name = "SourceTrademarkLogo" value = ""/>
</Variables>
</Job>

```

No se puede generar la impresión con la plantilla que utiliza el código QR

Problema

No se puede generar la impresión debido a un error de neoRipEngine:

```

Error 120] VIPS error: neoQR result error: -1 VipsFormat: file
"/Users/milena/Documents/neoCatalogs/INEDIT-QA/QuickPrint/Layouts/SohoGothicPro-Light.otf" not a known
format vips_image_get: field "icc-profile-data" not found [Error 109] Refactor operation failed: Image
error [Error 111] ID not valid: 4 |

```

Razón

El TJB donde se define el código QR no tiene definida la resolución de salida en ppp.

```
<Output>
  <Space>LAB</Space>
</Output>
```

Solución

Define la resolución de salida en los parámetros de salida TJB. Se recomienda 144 ppp.

```
<Output>
  <ResolutionX>144</ResolutionX>
  <ResolutionY>144</ResolutionY>
  <ResolutionUnits>dpi</ResolutionUnits>
  <Space>LAB</Space>
</Output>
```

Resultado

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
<Sources>
  <Source Id="0" URL="{SourceImage}"/>
  <Source Id="1" URL="{SourceXCM}"/>
  <Source Id="2" URL="SohoGothicPro-Medium.otf"/>
  <Source Id="3" URL="SohoGothicPro-Regular.otf"/>
  <Source Id="4" URL="SohoGothicPro-Light.otf"/>
  <Source Id="5" URL="Logo.tif"/>
  <Source Id="6" URL="X_block.tif"/>

</Sources>
<Layout>
  <Page Id="0" width="{__auto_parentWidth__}">
    <Objects>

      <!--Logo-->
      <Object Id="0" SourceID="5" left="0.2 cm" top="0.2 cm" height="1cm" MaintainAspectRatio="true"
>
      </Object>

      <!--QR-->
      <Object Id="0" width="1.7cm" height="1.7cm" left="0.3cm" top="1.1cm">
        <Transformations>
          <Code value="{SourceID@1.Colorations.Name} {SourceID@1.Colorations.Coloration@0.Name}"
type="QR"/>
        </Transformations>
      </Object>

      <Object Id="1" Top="2.8cm" width="1.5 cm" left="0.4 cm">
        <Transformations>
          <Text alignment="left" fontid="4" fontsize="9" maxwidth="1cm" value="Printinfo"/>
        </Transformations>
      </Object>

      <!--Created-->
      <Object Id="13" Left="3 cm" Top="0.2 cm">
        <Transformations>
          <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="10 cm" value="Creator:
```

```

${UserDescription}(${UserID}), ${UserMail}"/>
    </Transformations>
</Object>

<Object Id="12" Left="14 cm" Top="0.2 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="10 cm" value="Date:
${System.Date.formater#%d/%m/%Y} - ${System.Time.formater#%H:%M:%S} "/>
    </Transformations>
</Object>

<!--Design Name-->
<Object Id="1" Left="3 cm" Top="0.6 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="8" maxwidth="10 cm" value="Design:
${SourceID@1.Colorations.Name}"/>
    </Transformations>
</Object>

<Object Id="3" Left="3 cm" Top="1 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="8" maxwidth="10 cm" value="Colorway:
${SourceID@1.Colorations.Coloration@0.IData.__USR_CLR_CW_colorwayName}"/>
    </Transformations>
</Object>

<!--Requested-->
<Object Id="5" Left="14 cm" Top="0.6 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="10 cm" value="Request Code:
${RequestCode}"/>
    </Transformations>
</Object>

<Object Id="7" Left="14 cm" Top="1 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="10 cm" value="Customer:
${CustomerDescription}"/>
    </Transformations>
</Object>

<!--Comments-->
<Object Id="9" Left="3 cm" Top="1.6 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="18 cm" value="Comments:
${Comments}"/>
    </Transformations>
</Object>

<!-- Color samples -->
<Repetition count="${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem.count}"
maxSize="${_auto_parentWidth}" direction="H" height="1.4 cm" item="aColorationItem" left="3 cm"
list="sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem" top="2.4 cm" width="2.2 cm">

    <Conditional condition="${${aColorationItem}.channelNo}" equals="-2">
    <Conditional condition="${${aColorationItem}.method}" equals="Disable" negate="y">

        <Object Id="8" Left="0 cm" Top="0 cm">
            <Transformations>
                <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="0.2 cm"
value="${${aColorationItem}.ChannelIndex}"/>
            </Transformations>
        </Object>

```

```

        <Object Id="9" left="0.4 cm" top="0.8 cm">
            <Transformations>
                <Text alignment="left" fontID="4" fontsize="7" maxwidth="1.5 cm"
value="{{$aColorationItem}.IData.name}"/>
            </Transformations>
        </Object>

        <Object Id="10" left="0.4 cm" top="0 cm">
            <Transformations>
                <Gradient Space="{{$aColorationItem}.filtergradient.space}"
UseProfile="Y" Alias="{{$sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ProfileInfo.Alias}" height="0.8 cm"
percentages="100" percentbase="100" width="1.5 cm">{{$aColorationItem}.filtergradient.value}
</Gradient>
            </Transformations>
        </Object>
    </Conditional>
</Conditional>

    <Conditional condition="{{$aColorationItem}.channelNo}" equals="-2" negate="y">
        <Object Id="8" Left="0 cm" Top="0 cm">
            <Transformations>
                <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="0.2 cm"
value="{{$aColorationItem}.ChannelIndex}"/>
            </Transformations>
        </Object>

        <Conditional condition="{{$aColorationItem}.method}" equals="Disable" negate="y">
            <Object Id="9" left="0.4 cm" top="0.8 cm">
                <Transformations>
                    <Text alignment="left" fontID="4" fontsize="7" maxwidth="1.5 cm"
value="{{$aColorationItem}.IData.name}"/>
                </Transformations>
            </Object>

            <Object Id="10" left="0.4 cm" top="0 cm">
                <Transformations>
                    <Gradient Space="{{$aColorationItem}.filtergradient.space}"
UseProfile="Y" Alias="{{$sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ProfileInfo.Alias}" height="0.8 cm"
percentages="100" percentbase="100" width="1.5 cm">{{$aColorationItem}.filtergradient.value}
</Gradient>
                </Transformations>
            </Object>
        </Conditional>

        <Conditional condition="{{$aColorationItem}.method}" equals="Disable" negate="n">
            <Object Id = "11" SourceID = "6" left="0.4 cm" top="0 cm" MaintainAspectRatio="true">
            </Object>
        </Conditional>

    </Conditional>

</Repetition>

</Objects>
</Page>

</Layout>
<Output>
    <ResolutionX>144</ResolutionX>
    <ResolutionY>144</ResolutionY>
    <ResolutionUnits>dpi</ResolutionUnits>
    <Space>LAB</Space>
</Output>
</Job>

```

Personalizaciones de plantilla para XML y TJB

neoRipEngine soporta características de plantilla que pueden ser usadas para personalizar completamente la apariencia del diseño XML a las necesidades para integrarlo con los diseños de imagen. Los diseños XML se basan completamente en el formato XML para dar estilo a la página. Este documento sirve como introducción a los métodos disponibles para personalizar la apariencia y una introducción a cómo está estructurada la maquetación XML.

Las personalizaciones de diseño utilizan una combinación de XML y TJB. Para conseguir un requisito concreto en el archivo de documento de maquetación exportado, se realizan cambios en uno de los siguientes elementos o en ambos:

- El **XML**, donde se utiliza para definir la estructura del contenido exportado, incluyendo características como la posición y repetición de la imagen, objetos de simulación (Virtual Vision), encabezados y pies de página (definidos en TJB).
- El **TJB**, donde se utiliza para definir el estilo de los elementos del contenido exportado, como el estilo de fuente, los parches de muestra de color y el logotipo.
- El **XML**, el TJB y los archivos secundarios (logotipo, fuentes y otros archivos) deben guardarse juntos en una misma carpeta.

Esta página proporciona información sobre personalizaciones avanzadas de XML y TJB. La información que se ofrece a continuación está dirigida a usuarios avanzados. Tenga en cuenta que las personalizaciones avanzadas que se describen a continuación requieren el conocimiento de ciertas partes del formato XML. Las personalizaciones no son compatibles con Inedit, por lo que nuestros ingenieros de soporte no podrán ayudarle con estas modificaciones.

El soporte de Inedit para la personalización del diseño es limitado. Apoyamos el mecanismo para personalizar el diseño con XML, y ayudaremos si el mecanismo está roto o no funciona como decimos que debería en nuestros ejemplos publicados. Pero, dado que el XML personalizado ofrece posibilidades potencialmente ilimitadas, Inedit no dará soporte a problemas causados o relacionados con la personalización del diseño.

No compatible:

- Fondo de color
- Posicionar un objeto respecto a otro

ÍNDICE

- Ejemplos de personalización
- Esta sección muestra un ejemplo de las personalizaciones típicas que puede añadir. (El diseño de ejemplo es uno de los diseños por defecto de neoCatalog Inedit_RealSize.xml).
 - Resultado esperado
- Estructura de diseño XML
- TJB Estructura de la maqueta
 - Parches de color TJB e información laboral
 - Textura TJB para simulación
- Ejemplos prácticos
- Esta sección proporciona ejemplos prácticos de las personalizaciones de ejemplo anteriores, que se construyen objeto por objeto.
 - Diseño XML
 - (A) Imagen de diseño
 - (B) Imagen de diseño y VirtualVision
 - (C) Imagen de diseño, VirtualVision y parches de muestra de color con información de trabajo (TJB)

- Vista previa de la repetición
 - TJB para la vista previa
 - XML con posición de vista previa TJB
 - Informe completo
 - Parches de muestra de color verticales
 - Muestra TJB
-

Ejemplos de personalización

Esta sección muestra un ejemplo de las personalizaciones típicas que puede añadir. (El diseño de ejemplo es uno de los diseños por defecto de neoCatalog Inedit_RealSize.xml).

Resultado esperado



El diseño contiene información:

- Tamaño de página: A3 vertical.
- Dimensión 100%.
- Diseño y nombre del colorway.
- Código de solicitud.
- ID de usuario, nombre y correo electrónico.
- Date.
- Código QR con el nombre del diseño y la gama de colores.
- Logotipo.
- Parches de color de los canales.
- Orden de los canales.
- Nombre del color en la biblioteca de colores.
- Cliente.
- 1 Simulación VirtualVision .

Estructura de diseño XML

En el diseño XML, estamos utilizando:

- Tamaño de página.
- Imagen del diseño a tamaño real.
- Colorway.
- VirtualVision y textura.
- Posición de las muestras de parches de color e información del trabajo (diseño TJB).

Muestra XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage@0}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM@0}" />
    <Source Id="2" URL="LogoNameColorsCT_RS.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
    <Source Id="3" URL="{SourceVirtualVision}" />
    <Source Id="4" URL="Texture.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="29.7 cm" height="42 cm">
      <Objects>
        <!-- Image real size -->
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0" autoResizeMask="Width|Height"
autoResizePropHeight="1/1" height="42 cm" left="0 cm" repeat="rapport" rotation="0" top="0 cm"
width="29.7 cm">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
          <SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@0}" y="{SelectionRect_Origin_Y@0}" />
          <SourceSize h="29.7 cm" v="42 cm" />
        </Object>
        <!-- VirtualVision -->
        <Object Id="1" SourceID="3" top="0 cm" left="0 cm" width="9 cm" insideWidth="1 rep"
insideHeight="1 rep" maintainAspectRatio="true" height="42 cm">
          <Transformations>
            <VirtualVision previewMode="Normal" background="Image" shadows="yes">
              <Collection Id="0" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="1" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="2" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
            </VirtualVision>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Color Samples and Job Info -->
        <Object Id="2" SourceID="2" MaintainAspectRatio="true" autoResizeMask="Top|Width"
autoResizePropTop="1/1" autoResizePropWidth="1/1" autoPositionMask="Top" left="0 cm" top="40.7
cm" width="29.7 cm" />
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>8</BitsPerComponent>
    <OutputEncodingOptions>
      <CompressionType>lzw</CompressionType>
    </OutputEncodingOptions>
  </Output>
</Job>
```

TJB Estructura de la maqueta

En el diseño TJB, estamos utilizando:

- Diseño y nombre del colorway.
- Código de solicitud.
- ID de usuario, nombre y correo electrónico.
- Date.
- Código QR con el nombre del diseño y la gama de colores.
- Logotipo.
- Parches de color de los canales.
- Orden de los canales.
- Nombre del color en la biblioteca de colores.
- Cliente.
- Textura para VirtualVision.



Parches de color TJB e información laboral

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM}" />
    <Source Id="2" URL="SohoGothicPro-Medium.otf" />
    <Source Id="3" URL="SohoGothicPro-Regular.otf" />
    <Source Id="4" URL="SohoGothicPro-Light.otf" />
    <Source Id="5" URL="Logo.tif" />
    <Source Id="6" URL="X_block.tif" />
    <Source Id="7" URL="logo_neoCatalogBlack.psd" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="{__auto_parentWidth__}">
      <Objects>
        <!-- PSD logo (logo_neoCatalogBlack.psd) -->
        <Object Id="0" SourceID="7" left="0.2 cm" top="1.7 cm" width="1.5 cm" height="1cm"
MaintainAspectRatio="true" />
        <!-- Tif logo (Logo.tif) -->
        <Object Id="1" SourceID="5" left="0.2 cm" top="2.2 cm" height="1cm"
MaintainAspectRatio="true" />
        <!-- Text placeholder Design -->
        <Object Id="2" Left="5.8 cm" Top="0.1 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="8" maxwidth="2 cm" value="Design:"
/>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Design Name -->
        <Object Id="2" left="7.5 cm" top="0.1 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="2 cm"
value="{SourceID@1.Colorations.Name}" />
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Text placeholder Colorway -->
        <Object Id="3" Left="5.8 cm" Top="0.5 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="8" maxwidth="2 cm"
value="Colorway:" />
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Colorway Name -->
        <Object Id="4" Left="7.5 cm" Top="0.5 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="2 cm"
value="{SourceID@1.Colorations.Coloration@0.IData.__USR_CLR_CW_colorwayName}" />
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Text placeholder Request -->
        <Object Id="5" Left="5.8 cm" Top="0.9 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="8" maxwidth="2 cm"
```

```

value="Request:" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- Request Code -->
<Object Id="6" Left="7.5 cm" Top="0.9 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="2 cm"
value="\${RequestCode}" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- Text placeholder Customer -->
<Object Id="7" Left="5.8 cm" Top="1.4 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="8" maxwidth="2 cm"
value="Customer:" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- Customer Name -->
<Object Id="8" Left="7.5 cm" Top="1.4 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="8" maxwidth="3 cm"
value="\${CustomerDescription}" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- Color patches -->
<!-- Repetition and position of patches -->
<Repetition count="\${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem.count}"
maxSize="\${__auto_parentWidth__}" direction="H" height="1.4 cm" item="aColorationItem" left="10
cm" list="sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem" top="0.2 cm" width="2.4 cm">
    <!-- Condition to hide background and disabled channel -->
    <Conditional condition="\${{aColorationItem}.channelNo}" equals="-2">
        <Conditional condition="\${{aColorationItem}.method}" equals="Disable"
negate="y">
            <!-- Channel order -->
            <Object Id="8" Left="0 cm" Top="0 cm">
                <Transformations>
                    <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="0.2 cm"
value="\${{aColorationItem}.ChannelIndex}" />
                </Transformations>
            </Object>
            <!-- Color name -->
            <Object Id="9" left="0.4 cm" top="0.8 cm">
                <Transformations>
                    <Text alignment="left" fontID="4" fontsize="7" maxwidth="1.5 cm"
value="\${{aColorationItem}.IData.name}" />
                </Transformations>
            </Object>
            <!-- Patch gradient and size -->
            <Object Id="10" left="0.4 cm" top="0 cm">
                <Transformations>
                    <Gradient Space="\${{aColorationItem}.filtergradient.space)"
UseProfile="Y" Alias="\${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ProfileInfo.Alias}" height="0.8 cm"
percentages="100" percentbase="100" width="1.5 cm">\${{aColorationItem}.filtergradient.value}
</Gradient>
                </Transformations>
            </Object>
        </Conditional>
    </Conditional>
    <!-- Condition to show X image and hide color name when channel is disabled -->
    <Conditional condition="\${{aColorationItem}.channelNo}" equals="-2" negate="y">
        <Object Id="8" Left="0 cm" Top="0 cm">
            <Transformations>
                <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="0.2 cm"
value="\${{aColorationItem}.ChannelIndex}" />
            </Transformations>
        </Object>
        <Conditional condition="\${{aColorationItem}.method}" equals="Disable"
negate="y">
            <Object Id="9" left="0.4 cm" top="0.8 cm">
                <Transformations>
                    <Text alignment="left" fontID="4" fontsize="7" maxwidth="1.5 cm"
value="\${{aColorationItem}.IData.name}" />
                </Transformations>
            </Object>
            <Object Id="10" left="0.4 cm" top="0 cm">
                <Transformations>
                    <Gradient Space="\${{aColorationItem}.filtergradient.space)"
UseProfile="Y" Alias="\${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ProfileInfo.Alias}" height="0.8 cm"
percentages="100" percentbase="100" width="1.5 cm">\${{aColorationItem}.filtergradient.value}
</Gradient>
                </Transformations>
            </Object>
        </Conditional>
    </Conditional>

```



```

        </Object>
    </Conditional>
    <Conditional condition="\${aColorationItem}.method}" equals="Disable"
negate="n">
        <Object Id="11" SourceID="6" left="0.4 cm" top="0 cm"
MaintainAspectRatio="true" />
    </Conditional>
</Conditional>
</Repetition>
<!-- Date -->
<Object Id="12" Left="2.2 cm" Top="0.1 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="4 cm"
value="\${System.Date.formater#\d/%m/%Y}" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- Time -->
<Object Id="13" Left="2.2 cm" Top="0.4 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="4 cm"
value="\${System.Time.formater#\H:%M:%S}" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- User ID -->
<Object Id="14" Left="2.2 cm" Top="0.85 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" maxwidth="5 cm" value="User ID:
${UserID}" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- User name -->
<Object Id="15" Left="2.2 cm" Top="1.15 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" value="\${UserDescription}" />
    </Transformations>
</Object>
<!-- User email -->
<Object Id="16" left="2.2 cm" Top="1.45 cm">
    <Transformations>
        <Text alignment="left" fontid="3" fontsize="7" value="\${UserMail}" />
    </Transformations>
</Object>
<!--QR CODE-->
<Object Id="17" width="1.5cm" height="1.5cm" left="0.2cm" top="0.2cm">
    <Transformations>
        <Code value="\${SourceID@1.Colorations.Name}
${SourceID@1.Colorations.Coloration@0.Name}" type="QR" />
    </Transformations>
</Object>
</Objects>
</Page>
</Layout>
<Output>
    <Space>LAB</Space>
</Output>
</Job>

```

Textura TJB para simulación


```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM}" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0">
      <Objects>
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" index="0" />
          </Transformations>
        </Object>
      </Objects>
      <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <ResolutionX>72</ResolutionX>
    <ResolutionY>72</ResolutionY>
    <ResolutionUnits>dpi</ResolutionUnits>
    <Space>LAB</Space>
  </Output>
</Job>

```

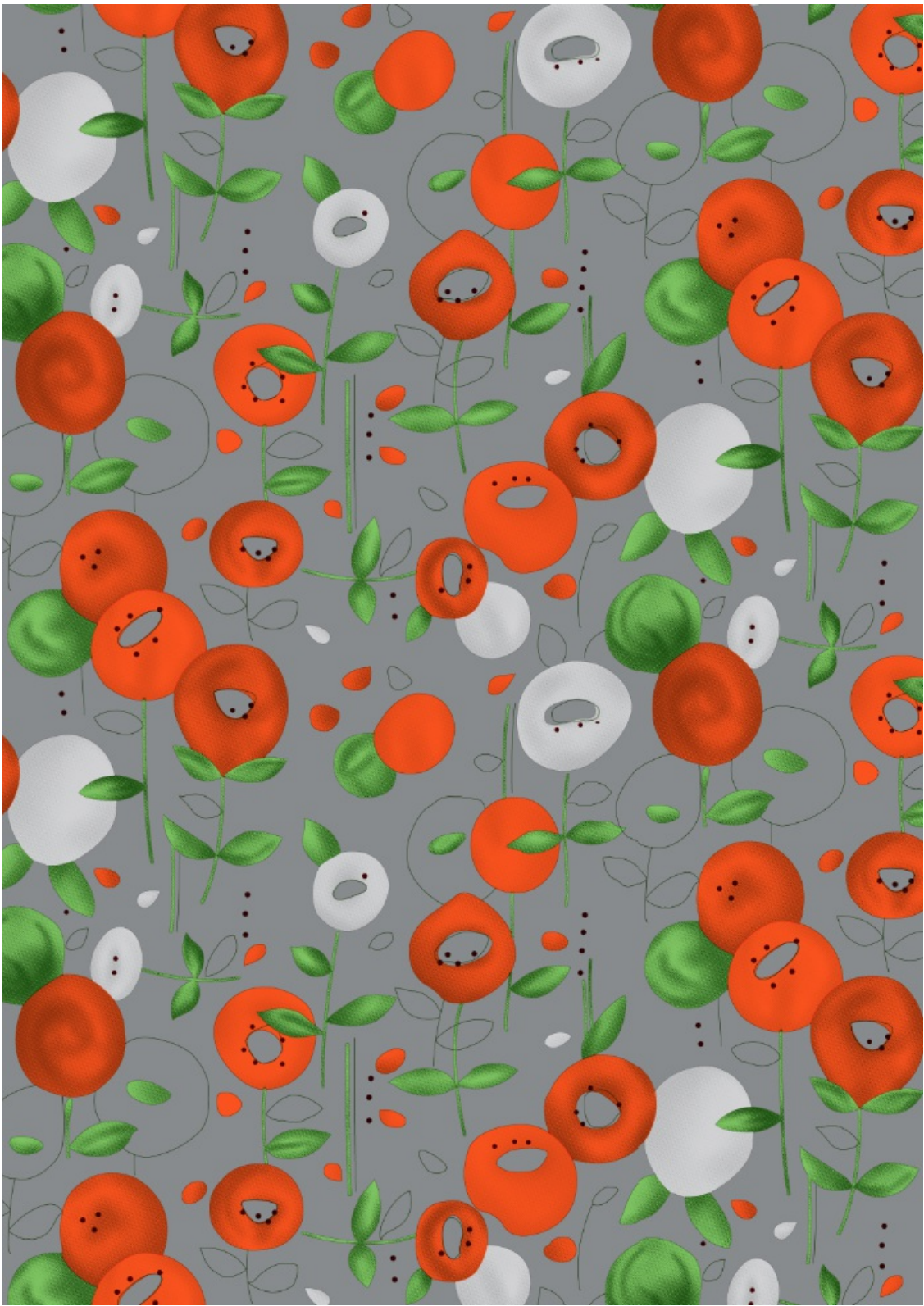
Ejemplos prácticos

Esta sección proporciona ejemplos prácticos de las personalizaciones de ejemplo anteriores, que se construyen objeto por objeto.

Diseño XML

(A) Imagen de diseño

Para aplicar sólo la imagen de diseño, utilizamos la siguiente estructura de objetos.



```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="${SourceImage@0}" />
    <Source Id="1" URL="${SourceXCM@0}" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="29.7 cm" height="42 cm">
      <Objects>
        <!-- Image real size -->
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0" autoResizeMask="Width|Height"
autoResizePropHeight="1/1" height="42 cm" left="0 cm" repeat="rapport" rotation="0" top="0 cm"
width="29.7 cm">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="${RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="${RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low="${RapportInfoFraction_low@0}" />
          <SourceOffset x="${SelectionRect_Origin_X@0}" y="${SelectionRect_Origin_Y@0}" />
          <SourceSize h="29.7 cm" v="42 cm" />
        </Object>
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>8</BitsPerComponent>
    <OutputEncodingOptions>
      <CompressionType>lzw</CompressionType>
    </OutputEncodingOptions>
  </Output>
</Job>

```

(B) Imagen de diseño y Virtual Vision

Utilizamos el siguiente objeto de estructura para aplicar la imagen de diseño y la visión virtual.

□□ **Antes de empezar:** Para definir la transformación de visión virtual, debe existir el archivo Texture.tjb, que incluye los requisitos mínimos para aplicar la textura de la imagen.



```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage@0}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM@0}" />
    <Source Id="2" URL="{SourceVirtualVision}" />
    <Source Id="3" URL="Texture.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="29.7 cm" height="42 cm">
      <Objects>
        <!-- Image real size -->
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0"
autoResizeMask="Width|Height" autoResizePropHeight="1/1" height="42 cm"
left="0 cm" repeat="rapport" rotation="0" top="0 cm" width="29.7 cm">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}"
fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
          <SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@0}"
y="{SelectionRect_Origin_Y@0}" />
          <SourceSize h="29.7 cm" v="42 cm" />
        </Object>
        <!-- Virtual Vision -->
        <Object Id="1" SourceID="2" top="0 cm" left="0 cm" width="9 cm"
insideWidth="1 rep" insideHeight="1 rep" maintainAspectRatio="true"
height="42 cm">
          <Transformations>
            <VirtualVision previewMode="Normal" background="Image"
shadows="yes">
              <Collection Id="0" mode="Image" textureID="3"
rotation="0" offsetX="0" offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="1" mode="Image" textureID="3"
rotation="0" offsetX="0" offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="2" mode="Image" textureID="3"
rotation="0" offsetX="0" offsetY="0" scale="1.0" />
            </VirtualVision>
          </Transformations>
        </Object>
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>8</BitsPerComponent>
    <OutputEncodingOptions>
      <CompressionType>lzw</CompressionType>
    </OutputEncodingOptions>
  </Output>
</Job>

```

(C) Imagen de diseño, Virtual Vision y parches de muestra de color con información de trabajo (TJB)

Para aplicar la imagen de diseño, la visión virtual, los parches de color más la información de Job estamos utilizando el siguiente objeto de estructura.

☐ Si el diseño es una imagen RGB (diseño digital), los parches de color no existen y se ocultan automáticamente.



07/05/2016
09:42:08
User: EX 144
Mikaela.admin
null

neoColorlog
inēdit

Design: 50-0135
Colorway: Coloration
Request: 005045
Customer: customer1

1	2	3	4	5	6	7	8
12-0626 P	12-0643 P	14-0955 P	15-2805 P	18-2120 P	15-3620 P	18-3633 P	13-0535 P
9	10						
17-0545 P	19-1650 P						

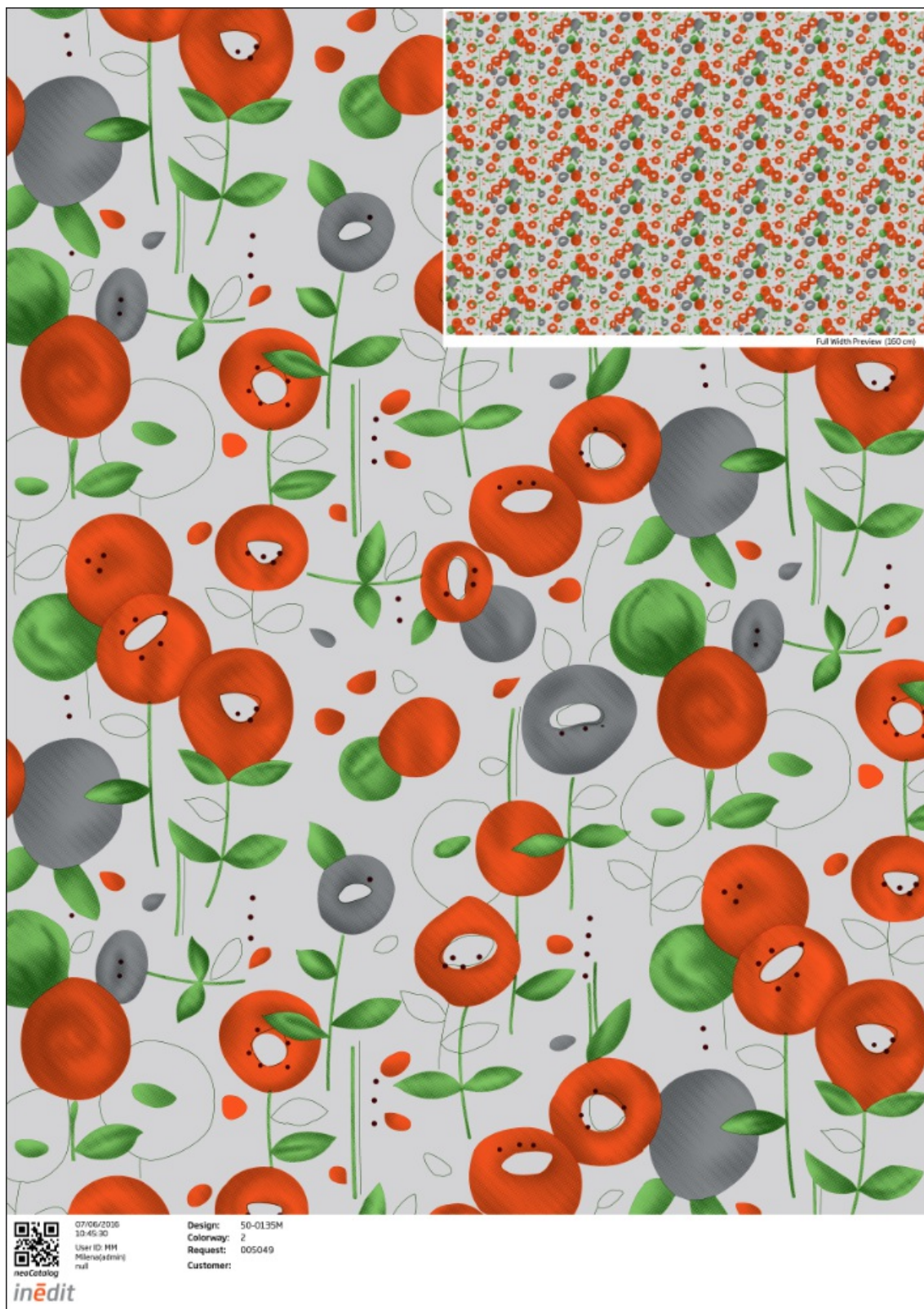
```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage@0}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM@0}" />
    <Source Id="2" URL="LogoNameColorsCT_RS.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
    <Source Id="3" URL="{SourceVirtualVision}" />
    <Source Id="4" URL="Texture.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="29.7 cm" height="42 cm">
      <Objects>
        <!-- Image real size -->
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0" autoResizeMask="Width|Height"
autoResizePropHeight="1/1" height="42 cm" left="0 cm" repeat="rapport" rotation="0" top="0 cm"
width="29.7 cm">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
          <SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@0}" y="{SelectionRect_Origin_Y@0}" />
          <SourceSize h="29.7 cm" v="42 cm" />
        </Object>
        <!-- VirtualVision -->
        <Object Id="1" SourceID="3" top="0 cm" left="0 cm" width="9 cm" insideWidth="1 rep"
insideHeight="1 rep" maintainAspectRatio="true" height="42 cm">
          <Transformations>
            <VirtualVision previewMode="Normal" background="Image" shadows="yes">
              <Collection Id="0" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="1" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="2" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
            </VirtualVision>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Color Samples and Job Info -->
        <Object Id="2" SourceID="2" MaintainAspectRatio="true" autoResizeMask="Top|Width"
autoResizePropTop="1/1" autoResizePropWidth="1/1" autoPositionMask="Top" left="0 cm" top="40.7
cm" width="29.7 cm" />
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>8</BitsPerComponent>
    <OutputEncodingOptions>
      <CompressionType>lzw</CompressionType>
    </OutputEncodingOptions>
  </Output>
</Job>

```

Vista previa de la repetición

Para aplicar la imagen de diseño en repeticiones que se muestran como una pequeña vista previa, necesitamos crear un TJB que incluya la información de la repetición.



TJB para la vista previa

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM}" />
    <Source Id="2" URL="SohoGothicPro-Regular.otf" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="15.7 cm" height="10.50 cm">
      <Objects>
        <!-- Preview object size with white border -->
        <Object Id="0" Left="0 pt" Top="10.9 pt">
          <Transformations>
            <Gradient left="0 cm" top="0 cm" width="15.7 cm" height="10.9 cm"
Percentages="100" Percentbase="100" Space="LAB32" UseProfile="N">100,0,0</Gradient>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Preview image with repetition width 160cm -->
        <Object Id="2" SourceID="0" left="0.1 cm" top="0.1 cm" width="15.5 cm" height="10.5
cm" MaintainAspectRatio="true" repeat="rapport">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high}" fraction_low="{RapportInfoFraction_low}" />
          <SourceOffset x="0" y="0" />
          <SourceSize h="160 cm" v="5 cm" />
        </Object>
      </Objects>
    </Page>
    <!-- Text (optional) -->
    <Page Id="1" width="15.7 cm" height="0.40 cm">
      <Objects>
        <Object Id="1" Left="12 cm" Top="0 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontid="2" fontsize="7" maxwidth="5 cm" value="Full
Width Preview (160 cm)" />
          </Transformations>
        </Object>
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>16</BitsPerComponent>
  </Output>
</Job>

```

Como la vista previa está situada en el lado derecho de la maqueta, necesitamos mantener la vista previa al redimensionar la maqueta. Los atributos en este caso son:

- autoResizeMask="Izquierda|Ancho"
- autoResizePropLeft="1/1"
- autoResizePropWidth="1/1"

XML con posición de vista previa TJB

```

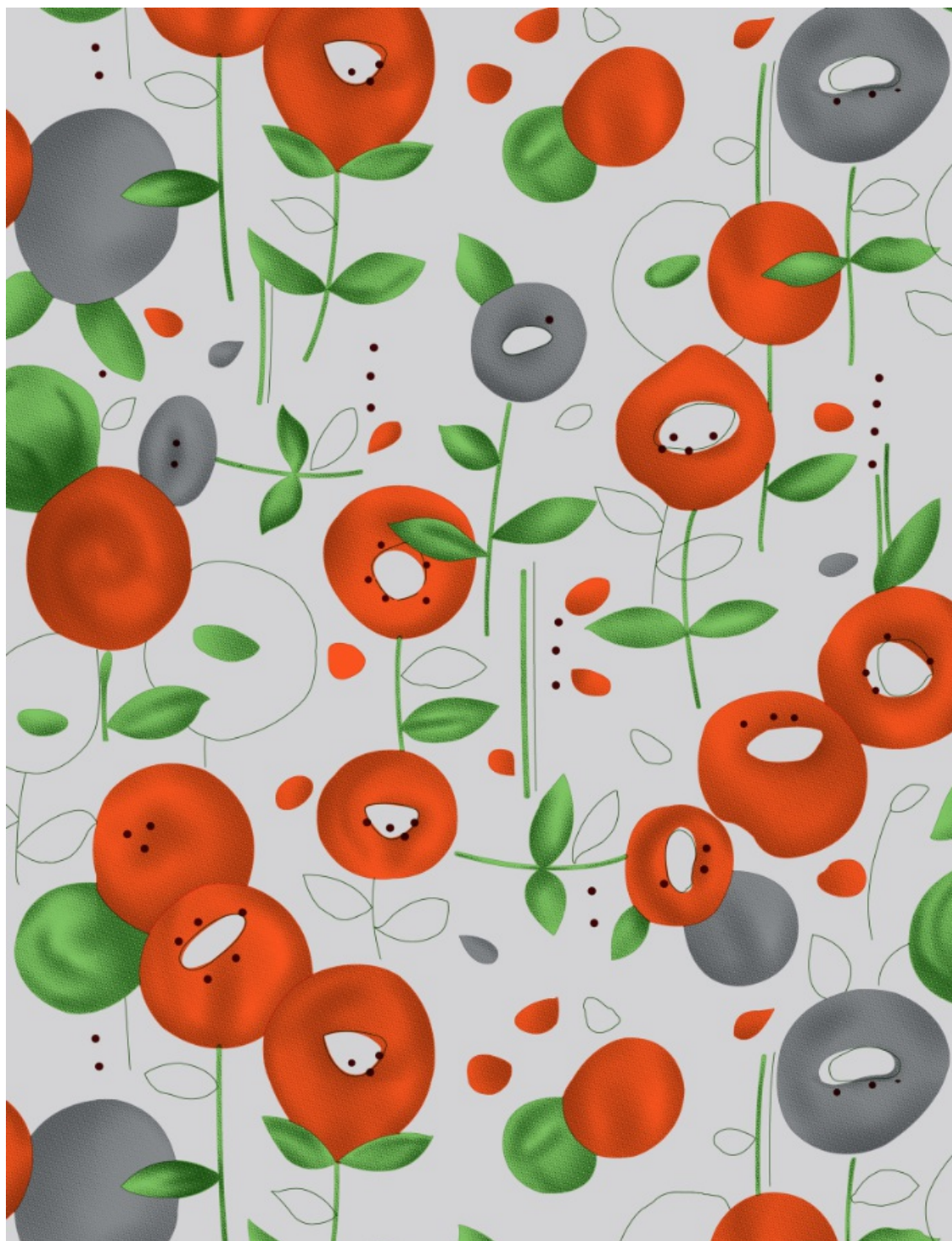
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage@0}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM@0}" />
    <Source Id="2" URL="LogoNameColorsCT_RS.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
    <Source Id="3" URL="{SourceVirtualVision}" />
    <Source Id="4" URL="Texture.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
    <Source Id="5" URL="Preview.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="29.7 cm" height="42 cm">
      <Objects>
        <!-- Image real size -->
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0" autoResizeMask="Width|Height"
autoResizePropHeight="1/1" height="42 cm" left="0 cm" repeat="rapport" rotation="0" top="0 cm"
width="29.7 cm">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
          <SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@0}" y="{SelectionRect_Origin_Y@0}" />
          <SourceSize h="29.7 cm" v="42 cm" />
        </Object>
        <!-- Preview image with repetition width 160cm -->
        <Object Id="1" MaintainAspectRatio="true" autoResizeMask="Left|Width"
autoResizePropLeft="1/1" autoResizePropWidth="1/1" autoPositionMask="Left" SourceID="5" top="0
cm" left="22.8 cm" />
        <!-- Virtual Vision (optional) -->
        <Object Id="2" SourceID="3" top="0 cm" left="0 cm" width="9 cm" insideWidth="1 rep"
insideHeight="1 rep" maintainAspectRatio="true" height="42 cm">
          <Transformations>
            <VirtualVision previewMode="Normal" background="Image" shadows="yes">
              <Collection Id="0" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="1" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="2" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
            </VirtualVision>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Color Samples and Job Info -->
        <Object Id="3" SourceID="2" MaintainAspectRatio="true" autoResizeMask="Top|Width"
autoResizePropTop="1/1" autoResizePropWidth="1/1" autoPositionMask="Top" left="0 cm" top="40.7
cm" width="29.7 cm" />
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>8</BitsPerComponent>
    <OutputEncodingOptions>
      <CompressionType>lzw</CompressionType>
    </OutputEncodingOptions>
  </Output>
</Job>

```

Informe completo

Aplicar la imagen de diseño en plena compenetración.

Corregido el texto de aviso para advertir en la TJB que la imagen no está en tamaño real.



07/06/2025
10:45:43
User ID: HH
Mikro(admin)
null

Design: 50-0135M
Colorway: 2
Request: 005050
Customer:

Attention: Full Rapport. Not real size dimension

inedit

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage@0}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM@0}" />
    <Source Id="2" URL="LogoNameColorsCT_RS.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
    <Source Id="3" URL="{SourceVirtualVision}" />
    <Source Id="4" URL="Texture.tjb" autoResolution="disable" SetID="0" />
  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0" width="29.7 cm" height="42 cm">
      <Objects>
        <!-- Image Full Rapport -->
        <Object Id="0" MaintainAspectRatio="true" SourceID="0" autoResizeMask="Width|Height"
autoResizePropHeight="1/1" height="42 cm" left="0 cm" repeat="rapport" rotation="0" top="0 cm"
width="29.7 cm">
          <Transformations>
            <Coloration coloID="1" specialcolor="0" index="0" />
          </Transformations>
          <RapportInfo direction="{RapportInfoDirection@0}"
fraction_high="{RapportInfoFraction_high@0}" fraction_low="{RapportInfoFraction_low@0}" />
          <SourceOffset x="{SelectionRect_Origin_X@0}" y="{SelectionRect_Origin_Y@0}" />
          <SourceSize h="1 rep" v="1 rep" />
        </Object>
        <!-- VirtualVision -->
        <Object Id="1" SourceID="3" top="0 cm" left="0 cm" width="9 cm" insideWidth="1 rep"
insideHeight="1 rep" maintainAspectRatio="true" height="42 cm">
          <Transformations>
            <VirtualVision previewMode="Normal" background="Image" shadows="yes">
              <Collection Id="0" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="1" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
              <Collection Id="2" mode="Image" textureID="4" rotation="0" offsetX="0"
offsetY="0" scale="1.0" />
            </VirtualVision>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Color Samples and Job Info -->
        <Object Id="2" SourceID="2" MaintainAspectRatio="true" autoResizeMask="Top|Width"
autoResizePropTop="1/1" autoResizePropWidth="1/1" autoPositionMask="Top" left="0 cm" top="40.7
cm" width="29.7 cm" />
      </Objects>
    </Page>
  </Layout>
  <Output>
    <Space>LAB</Space>
    <BitsPerComponent>8</BitsPerComponent>
    <OutputEncodingOptions>
      <CompressionType>lzw</CompressionType>
    </OutputEncodingOptions>
  </Output>
</Job>

```

Parches de muestra de color verticales

Para aplicar los parches de color simples en orden vertical en TJB con el nombre del color, el orden de los canales el diseño y el nombre del colorway en XML.



Muestra TJB

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Job>
  <Sources>
    <Source Id="0" URL="{SourceImage}" />
    <Source Id="1" URL="{SourceXCM}" />

    <Source Id="2" URL="SohoGothicPro-Regular.otf" />

    <Source Id="3" URL="Logo.tif" />

  </Sources>
  <Layout>
    <Page Id="0">
```



```

<Objects>

  <!-- Tif logo (Logo.tif) -->

  <Object Id="0" SourceID="3" height="1 cm" left="0 cm" top="0.2 cm" width="3.5 cm"
MaintainAspectRatio="true">

    <Transformations></Transformations>

  </Object>

  <!-- Design and Colorway name -->

  <Object Id="1" left="0.2 cm" top="1.5 cm">

    <Transformations>

      <Text alignment="left" fontID="2" fontsize="12" maxwidth="99 points"
value="\${sourceid@0.Document.name} \${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.Name}" />

    </Transformations>
  </Object>

  <!-- Color patches -->
  <!-- Repetition and position of patches -->

  <Repetition count="\${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem.count}"
maxSize="\${__auto_parentHeight__}" direction="V" height="2.2 cm" item="aColorationItem" left="0
points" list="sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ColorationItem" top="3 cm" width="2.2 cm">

    <!-- Condition to hide/show background color patch -->
    <Conditional condition="\${{aColorationItem}.channelNo}" equals="-2" negate="Y">
      <!-- Condition to hide disabled channels -->
      <Conditional condition="\${{aColorationItem}.method}" equals="Disable"
negate="Y">

        <Object Id="0" left="0.2 cm" top="0.1 cm">
          <Transformations>
            <Text fontID="2" fontsize="9" maxwidth="85.4 points"
value="\${{aColorationItem}.channelIndex}" />
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Patch gradient, size and border -->
        <Object Id="1" left="0.7 cm" top="0.2 cm">
          <Transformations>
            <Gradient Space="\${{aColorationItem}.filtergradient.space)"
UseProfile="Y" Alias="\${sourceid@1.Colorations.Coloration@0.ProfileInfo.Alias}"
BorderColor="\${{aColorationItem}.filterRGB#808080.value}" height="34 points" percentages="100"
percentbase="100" width="34 points">\${{aColorationItem}.filtergradient.value}</Gradient>
          </Transformations>
        </Object>
        <!-- Color name -->
        <Object Id="2" left="0.7 cm" top="1.5 cm">
          <Transformations>
            <Text alignment="left" fontID="2" fontsize="9" maxwidth="3 cm"
value="\${{aColorationItem}.IDData.name}" />
          </Transformations>
        </Object>
      </Conditional>
    <!-- Condition to hide channel order when is disabled -->
    <Conditional condition="\${{aColorationItem}.method}" equals="Disable"
negate="N">

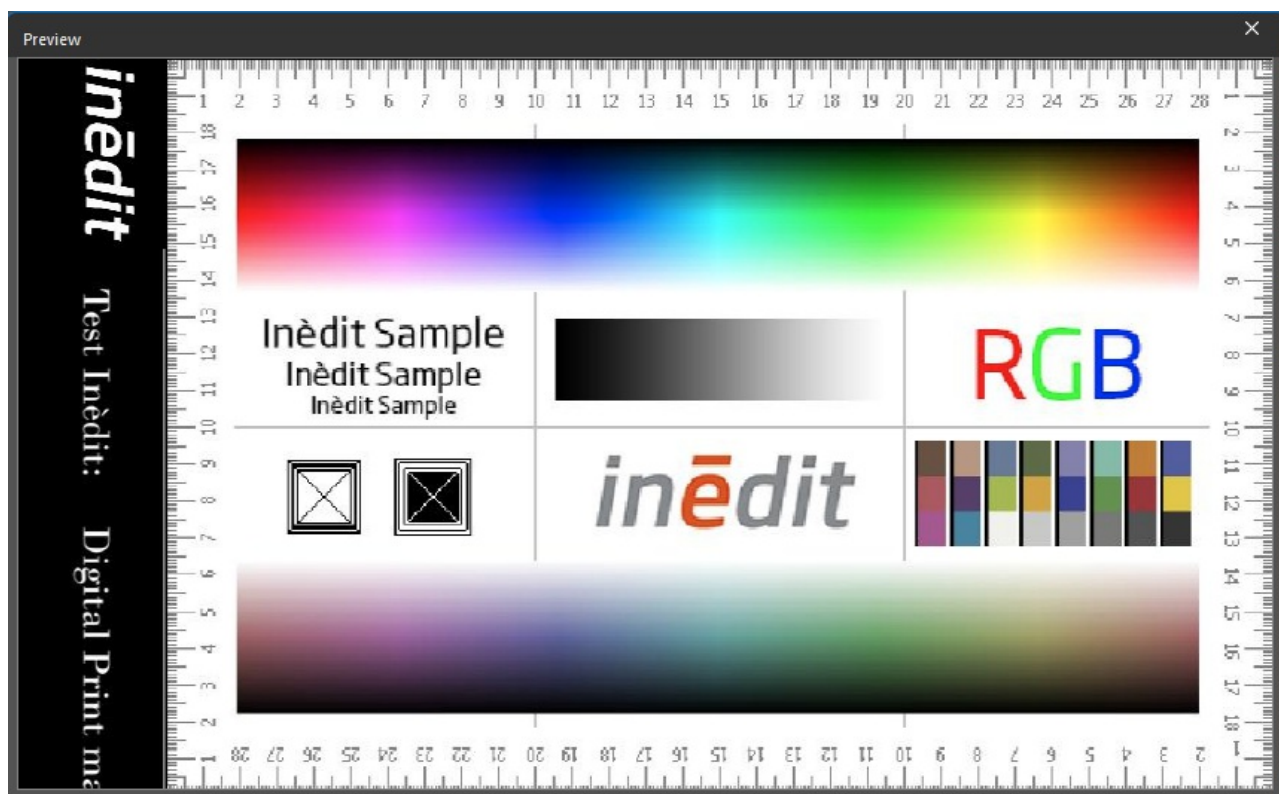
      <Object Id="0" left="0.2 cm" top="0.1 cm">
        <Transformations>
          <Text fontID="2" fontsize="9" maxwidth="85.4 points"
value="\${{aColorationItem}.channelIndex}" />
        </Transformations>
      </Object>
    </Conditional>
  </Conditional>
</Repetition>
</Objects>
</Page>
</Layout>
<Output>
  <Space>LAB</Space>
</Output>
</Job>

```

Plantilla XML para Print Server con repetición y banner vertical

Este diseño está pensado para que el Servidor de Impresión genere trabajos de impresión que incluyan un banner vertical en color o blanco, dependiendo de la configuración. Está destinado a diseños que se repiten a lo largo del layout.

- Requisitos
- Ejemplo de Banner Negro: Explicación de los Elementos Clave
 - 1. Área de Diseño
 - 2. Degradado de Fondo
 - 3. Imagen del Logotipo
 - 4. Etiqueta de Texto
 - 5. RapportInfo



Requisitos

Este layout solo debe aplicarse a diseños de entrada que sean lo suficientemente largos en sentido vertical, es decir, la altura del diseño debe superar el espacio vertical combinado del logotipo y el bloque de texto. Si el diseño es más corto que este requisito mínimo, debe repetirse verticalmente hasta que la altura total sea suficiente para acomodar todos los elementos del layout sin solaparse.

- **Ejemplo:** Si la altura del diseño de entrada es de 35 cm y la altura combinada del logotipo y el texto es de 40 cm, el diseño debe repetirse hasta que la longitud total supere los 40 cm — es decir, debe duplicarse al menos una vez.

Ejemplo de Banner Negro: Explicación de los Elementos Clave

1. Área de Diseño

- **Función:** Superficie principal donde se aplica el patrón repetido.
- **Posición:** Comienza a 4 cm desde el borde izquierdo, alineado en la parte superior (0 cm).
- **Tamaño:** Usa variables dinámicas como `${RepeatWidth}` y 1 repetición.
- **Propiedades:**
 - Mantiene la proporción de aspecto.
 - El patrón se repite (`repeat="rapport"`).
 - Se ajusta automáticamente según las dimensiones del layout.
 - Interpolación por vecino más cercano para escalabilidad.
 - Incluye `<RapportInfo>` para definir el comportamiento de repetición.

2. Degradado de Fondo

- **Propósito:** Franja vertical para mejorar el contraste o separación visual.
- **Posición:** Esquina superior izquierda de la página.
- **Rotación:** 90°, aplicada mediante el atributo `rotation="90"`.
- **Dimensiones:** 40 mm de ancho y tan alto como `${RepeatHeight}`.
- **Color:** Negro sólido (RGB: 0,0,0).

3. Imagen del Logotipo

- **Propósito:** Muestra la marca o identidad del producto.
- **Fuente:** `SourceID="1"` → `INEDIT_NEGATIU.tif`.
- **Posición:** 10 mm desde el borde izquierdo, alineado arriba (0 mm).
- **Transformaciones:** No se especifican — se aplica el renderizado por defecto.

4. Etiqueta de Texto

- **Propósito:** Añade texto informativo vertical junto al logotipo.
- **Posición:** 15 mm desde el borde izquierdo, 60 mm desde la parte superior.
- **Ancho:** 2 cm.
- **Rotación:** 90° para orientación vertical.
- **Contenido del texto:** "Test Inèdit: Digital Print made in Spain"
- **Fuente:** Usa `FontID="2"` → `BOD_R.ttf`.

5. RapportInfo

- **Función:** Controla la repetición del diseño.

- `direction="0"` → Repetición vertical.
- `fraction_high="1"` , `fraction_low="1"` → Repetición en unidad completa.

Attachments:

INEDIT_NEGATIU.tif
BOD_R.TTF
TEST NEGATIVO INEDIT.xml

Por qué es importante el método de interpolación

Problema

Cuando en el XML falta el método de interpolación (**`interpolationMethod`**) en el objeto (**`<Object/>`**), se produce una pérdida de rendimiento al generar la vista previa y la respuesta tiene un retardo.

```
<Objeto SourceID="0" Top="0mm" Left="0mm" Rotation="270" Width="239.41mm" Height="337.9mm"
InsideWidth="1 rep" InsideHeight="1 rep" Id="0" />
```

Solución

Si se añade **`interpolationMethod="nearest"`** en el objeto, la generación de la vista previa será más rápida. El valor "nearest" utilizará el píxel más cercano más rápidamente para generar la vista previa.

El parámetro `interpolationMethod` es necesario cuando se manejan generaciones de vista previa en Print Server.

En los trabajos neoStampa, el parámetro ya está aplicado.

```
<Objeto SourceID="0" Top="0mm" Left="0mm" Rotation="270" Width="239.41mm" Height="337.9mm "
interpolationMethod="nearest" InsideWidth="1 rep" InsideHeight="1 rep" Id="0" />
```

3. API REST de neoCatalog

API REST neoCatalog v1.6.5

REST (REpresentational State Transferservices), que permite realizar operaciones como leer, modificar, añadir o eliminar datos de las tablas de datos. La arquitectura REST consiste en leer una página web designada que contiene un archivo XML. El archivo XML describe e incluye el contenido deseado. Una vez definido dinámicamente, los consumidores pueden acceder a la interfaz. Los datos de respuesta de una llamada REST están en formato JSON, XML o HTML. Hay muchas cosas que se pueden hacer con la API REST.

Por ejemplo:

- Un sitio web puede acceder a datos desde JavaScript.

- Un servidor web puede mostrar datos en un sitio web.
- Puede cargar grandes cantidades de datos.
- Puede descargar datos recientes.
- Puede exportar todos sus datos.

En el documento adjunto encontrará una lista completa de todos los puntos finales disponibles.

Artículos relacionados:

[Clave API de neoCatalog](#)

Attachments:

[neoCatalog REST API-v2-20210125_090223.pdf](#)